

# REGLEMENT DU TOURNOI D'ARCHERIE

Organisé par les Archers de BRAME-FARINE

le 5 et 6 Octobre 2019



Au Fort BARRAUX

<http://www.fort-barraux.fr>

## 1 - LE MATERIEL

### 1.1 Types d'Arcs

LONG BOW, FLATBOW, BOURGUIGNON ou TURQUOI :

Visuellement « histo-compatible », en bois non démontable, de préférence sans fenêtre.

Le même arc devant servir tout au long du Tournoi.

### 1.2 Flèches

FUT BOIS OBLIGATOIRE AVEC ENCOCHE BOIS, CORNE, OU OS (*Plastique interdit*) :

- 6 flèches, minimum, avec 3 plumes naturelles (pas de couleur fluo) et pointe collée noire de type field ou historique quelle soit industrielle ou forgée ;

- **ET** : 6 flèches, minimum, avec 4 plumes naturelles et pointe blunt.

## 2- ARCHERS (*à prendre au sens large Féminin comme Masculin*)

Chaque archer qui sait tirer à l'arc ne pourra devenir participant que si :

- il s'acquitte d'un droit de participation de 10€ ( 8 € -15ans) ;

- il est en tenue médiévale ;

- son matériel est conforme au règlement ;

- après vérification d'un JUGE ou du CAPITAINE il est dûment inscrit par le SCRIBE DE TABLE.

A chaque épreuve, il devra s'assurer auprès du Juge de l'épreuve de l'enregistrement de ses résultats.

Chaque Archer est responsable de l'état de son matériel tout au long du Tournoi.

Pour toutes les épreuves, les décomptes se feront toujours à l'avantage de l'Archer.

Les Participants devront respecter les règles élémentaires de courtoisie envers les autres concurrents, les membres du Collège et les spectateurs.

De plus, pendant les épreuves du Tournoi, les participants prennent l'engagement formel de ne pas se trouver sous l'influence d'une substance affectant la conscience ou le jugement. Tout manquement constaté par le CAPITAINE entraînant de facto l'exclusion du tournoi.

### **3- TOURNOI**

#### **3.1 Collège**

Les JUGES, le SCRIBE DE TABLE forment le collège du Tournoi qui est présidé par le CAPITAINE. Leurs décisions prises à la majorité sont sans appel.

En cas d'égalité lors des votes du Collège, la Voix du CAPITAINE est prépondérante.

**EN AUCUN CAS, UN MEMBRE DU COLLEGE NE POURRA PARTICIPER AU TOURNOI.**

#### **3.2 Déroulement du Tournoi**

Pour être classé, chaque Archer participant devra accomplir la totalité des épreuves.

Au terme de ces épreuves, un classement général sera établi individuellement et par équipe.

- Individuellement, les meilleurs Archers seront récompensés dans les 3 catégories suivantes :

Hommes, Gentes Dames, Damoiseaux et Damoiselles ( -15 ans )

- Par équipe, composée au minimum de 3 Archers dont une Gente Dame. Seront retenus pour le classement la moyenne des résultats des Archers de l'équipe.

### **4- COSTUMES ET EQUIPEMENT DE CAMPEMENT**

Tous les participants : Archers, Artisans, Commerçants ou Membres des campements devront être en tenue médiévale dans l'enceinte du site.

Les tentes, auvents et échoppes, ainsi que l'ensemble du matériel présent sur le site devront être d'aspect médiéval

### **5- INTENDANCE**

Chaque Archer individuel ou Compagnie d'archers devra prévoir ses vivres et son matériel pour la durée de la rencontre.

Sur le site il y aura de l'eau, du bois pour les campements et des latrines.

**Les feux de campement devront être hors sol ou de telle manière à ne pas laisser de trace après la rencontre**

### **6- SECURITE**

Les Membres de Brame-Farine géreront le public et la sécurité du site.

Le Collège du tournoi de Brame-Farine se réserve le droit d'annuler la rencontre pour cause

d' « intempéries graves »

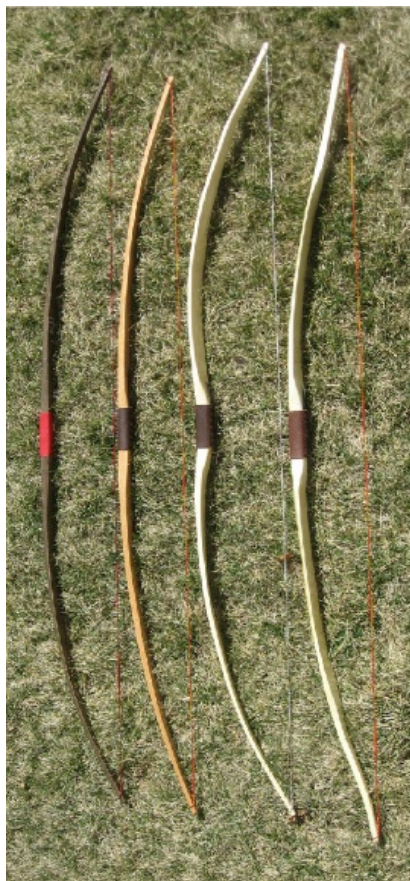
### **7- ASSURANCES**

Tous les participants : Archers, Artisans, Commerçants ou Membres des campements devront être correctement assurés pour ce genre d'événements et dégagent l'association Brame-Farine de toute responsabilité concernant d'éventuelles blessures ou destructions de matériels pouvant subvenir durant toute la durée de la manifestation.

Comme une image vaut mieux qu'un long discours:

## Les Arcs

### Les Préférés



Arcs Acceptés



Arcs Refusés

## Flèches Bois



Liberté dans la forme des plumes  
Ligaturées ou non  
Préférer les couleurs naturelles  
Bannir les Fluos  
Encoches Bois, Corne ou os



## Flèches Bois exclusivement



Flu Flu  
4 plumes  
pour les flèches  
Blunt



## Voici toutes les pointes acceptées



## Les Blunts



# Les Interdits

